

## Programmeerhandleiding Button to Mouse Module

- Zorg dat de module is aangesloten door middel van de bijgeleverde usb kabel.
- wacht tot zowel de Power als Status Led branden.

Elke keer dat de programmeertoets wordt ingedrukt komt de module in een andere programmeermode. Aan de hand van welke led's aan of uit zijn kun je zien in welke programmeermode de module staat.

Programmeertoets	Mode	Powerled	Statusled
1*	Instellen korte tip joystick	Aan	Uit
2*	Instellen lengte korte tip	Uit	Aan
3*	Instellen versnellingstijd	Uit	Uit

### 1) Instellen korte tip joystick:

Hiermee kan worden gekozen tussen het gebruik met losse schakelaars voor linker en rechter muistoets, of het selecteren van muisklikken door middel van korte tip met de joystick.

- Door de joystick naar links te bewegen wordt gekozen voor losse schakelaars als knoppen.
- Door de joystick naar rechts te bewegen wordt gekozen voor knoppen d.m.v. een korte tip van de joystick.

### 2) Instellen lengte korte tip:

Hiermee kan de lengte van een korte tip ingesteld worden. Bedien een willekeurige schakelaar alsof het een tip is en laat dan de schakelaar los. Deze tijd wordt opgeslagen en is nu de lengte van de korte tip. Voorbeeld: Indien een schakelaar 0,5 sec is ingedrukt, zal de module elke puls korter dan 0,5 sec zijn als een knop commando in plaats van een richting

### 3) Instellen versnellingstijd:

Hiermee kan de tijd worden ingesteld voordat de muis versneld. Bedien een willekeurige schakelaar net zolang tot de tijd is verstreken dat de muis sneller moet gaan. Voorbeeld: Indien een schakelaar 1,5 sec wordt ingedrukt zal de module de muis pas sneller laten lopen na 1,5 sec.

Indien een functie is ingesteld verlaat de module direct de programmeermode en kan meteen weer gebruikt worden.

# Button to Mouse Module



Mennings Innovative New Concepts

*From custom problem to standard solution*

Dr. Hubernoodtstraat 61 7001 DS Doetinchem  
Tel: +31314 785174 Mob: +316 54258560

Huk nummer: 09206344 ING bank Doetinchem 4924773 Email: Mennings.inc@telfort.nl

## Handleiding Button to Mouse Module

### Algemeen:

De Button to Mouse Module is een interface die werkt als een muis en wordt bediend door een of meerdere schakelaars.

De muis kan op diverse manieren worden aangestuurd:

- 4 schakelaars of joystick en 1 of 2 losse schakelaars voor linker en rechter muistoets.
- 4 schakelaars of joystick met tipfunctie.
- 1 schakelaar voor enkele knop bediening.

Uitleg 4 schakelaars met tipfunctie:

Elke ingang van de 4 windrichtingen heeft een dubbele functie. Indien een van deze ingangen kort wordt bediend, simuleert deze een muistoets. In onderstaande tabel wordt aangegeven wat er gebeurt.

Ingang	Kort ingedrukt	Lang ingedrukt
Op	Dubbelklik linker toets	Aanwijzer omhoog
Neer	Slepen aan/uit	Aanwijzer omlaag
Links	Linker toets	Aanwijzer links
Rechts	Rechter toets	Aanwijzer rechts

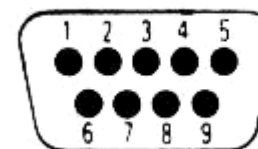
Uitleg enkele knop bediening:

Op de 3,5 mm ingang kan een enkele schakelaar aangesloten worden. Door middel van deze schakelaar kan de muis dan door 1 functie bediend worden volgens dit principe:

Kort drukken is een linker muisknop signaal.

Langer drukken is een de aanwijzer in de volgende richting laten lopen. Elke keer nadat de schakelaar losgelaten wordt en opnieuw lang wordt ingedrukt zal er de aanwijzer een andere richting op gaan. De standaard volgorde is: Op, rechts, neer, links.

## Penbezetting Ingangsconnector



Pinnummer	Functie
1	Op
2	Neer
3	Links
4	Rechts
5	Rechter muistoets
6	Linker muistoets
7	-
8	common
9	-

De schakelaars dienen aangesloten te worden volgens bovenstaande tabel. Elke ingang schakelt ten opzichte van common (gnd).